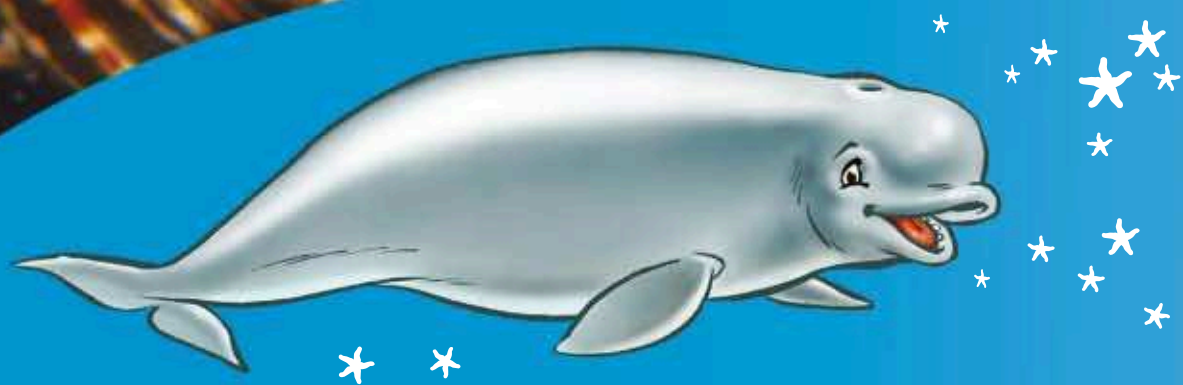




Photos : Sébastien Cloutier et Mathieu Lemonde Landry

Visite scolaire pour petits curieux



Situé à Sainte-Anne-des-Monts, Exploramer est un complexe d'activités scientifiques axé sur le Saint-Laurent. Exploramer présente un musée, un aquarium, des excursions en mer et une foule d'activités pédagogiques animées par des guides-naturalistes.

EXPLORAMER
1, rue du Quai
Sainte-Anne-des-Monts (Québec) G4V 2B6
Téléphone : 418 763-2500
Télécopieur : 418 763-5528
www.exploramer.qc.ca
info@exploramer.qc.ca


Exploramer
La mer à découvrir ★ Discovering the sea



Photo : Sébastien Cloutier

En observant le Saint-Laurent, nous avons peine à imaginer l'ampleur de la richesse que ses eaux recèlent. C'est pourquoi Exploramer vous convie à franchir la frontière sous-marine par l'entremise d'activités pédagogiques conçues spécialement pour les élèves du primaire.

Toutes les activités décrites dans ce document ont été conçues en prenant en considération le programme de formation de l'école québécoise.

Description des activités éducatives

Chaque visite de groupe scolaire comprend au minimum deux activités : une activité de base, soit Plongée en eau froide, et une autre au choix du professeur. Toute autre activité supplémentaire implique un coût additionnel.

Le symbole ☀️ accompagnant certaines descriptions indique qu'il s'agit d'une activité extérieure, si la météo le permet. Si vous choisissez une telle activité, il serait donc préférable d'en choisir une autre en cas de mauvais temps.

Temps pour chaque activité : près de 45 minutes (sauf pour Pêcheur d'un jour qui dure une heure)

*Pêcheur d'un jour constitue une véritable sortie en mer pouvant accommoder un maximum de 18 passagers. Il est à noter que le prix d'une sortie en mer diffère du prix d'une activité standard.



Plongée en eau froide - activité de base -

Le Saint-Laurent abrite une multitude d'animaux mystérieux, parfois tellement étranges que l'on se demande s'il s'agit d'êtres vivants ou non. Selon le niveau scolaire, les élèves apprendront à distinguer les organismes vivants par l'entremise de questions et d'observations des aquariums, à départir les animaux des végétaux, et à comprendre de quelles façons la forme des vivants est adaptée à leur environnement. Ils pourront également tremper leurs doigts dans nos fameux bassins tactiles.

- ★ THÉMATIQUE :
Les organismes marins du Saint-Laurent, leurs habitats et leurs adaptations.
- ★ CYCLES DU PRIMAIRE :
Tous les cycles
- ★ OBJECTIF :
Introduire les élèves à la biodiversité du Saint-Laurent marin et à l'importance de leur habitat.
- ★ COMPÉTENCES :
Explorer le monde de la science et de la technologie. Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et technologie.
- ★ MOYEN :
Visite interactive des aquariums, du laboratoire et des bassins tactiles.



Photo : © Maïc Loiseleur, ATRG

- ★ THÉMATIQUE :
Les étapes importantes de la vie
- ★ CYCLE DU PRIMAIRE :
1
- ★ OBJECTIF :
Réfléchir sur l'importance relative des choses et sur les étapes importantes de la vie.
- ★ COMPÉTENCE :
Comprendre des situations de vie en vue de construire son référentiel moral.
- ★ MOYEN :
Conte animé

L'oiseau des sables

Au son des vagues, les deux pieds dans le sable, les enfants pourront pénétrer l'univers merveilleux de l'auteure Dominique Demers lors de la lecture sur la plage du conte L'oiseau des sables. Une histoire touchante qui permettra aux enfants de prendre contact avec la mer tout en découvrant un nouvel organisme marin, soit le « dollar des sables ». Les enfants partiront ensuite à la recherche de petits oiseaux de pierre, nichés à l'intérieur de ces dollars, qu'ils offriront à la mer en espérant voir leur vœu se réaliser... à l'image du personnage principal du conte.

Œuvre d'art maritime

Le rivage est parsemé de richesses provenant du Saint-Laurent et constituant d'excellents matériaux et accessoires pour le bricolage. Inspirés par la mer et sa féerie, les élèves mettront à contribution leurs talents artistiques afin de confectionner une œuvre originale et unique à l'aide d'objets trouvés sur la plage, donc en lien avec l'environnement marin. Un bon moyen de développer l'imagination des petits artistes et de faire d'agréables découvertes.

- ★ THÉMATIQUE :
La biodiversité du Saint-Laurent marin
- ★ CYCLE DU PRIMAIRE :
1
- ★ OBJECTIF :
Se servir de son imagination et des éléments de son environnement pour créer sa représentation du monde marin.
- ★ COMPÉTENCES :
Explorer le monde de la science et de la technologie. Réaliser des créations plastiques personnelles.
- ★ MOYEN :
Bricolage à l'aide d'éléments de la plage



Photo : Frédéric DeRoy

- ★ THÉMATIQUE :
La chaîne alimentaire et les adaptations
- ★ CYCLES DU PRIMAIRE :
1 et 2
- ★ OBJECTIF :
Découvrir les liens trophiques entre les organismes marins et acquérir les concepts relatifs aux adaptations des baleines au milieu marin.
- ★ COMPÉTENCES :
Explorer le monde de la science et de la technologie. Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et technologie.
- ★ MOYEN :
Jeu de rôle

Liés pour la vie - Le secret des baleines

À l'aide de costumes originaux et colorés, certains élèves se déguiseront en organismes marins afin de reconstituer la chaîne alimentaire sous-marine. Une activité originale et dynamique permettant aux élèves d'acquérir des connaissances sur les organismes marins, les liens existant entre eux ainsi que l'impact de l'humain sur cette chaîne. De plus, à l'aide des costumes, ils découvriront comment les baleines (ou les mammifères) peuvent vivre sous l'eau.

Le conte de la sirène



Afin de consoler la sirène réfugiée dans un bateau pirate, les élèves ramasseront des offrandes pour elle sur le rivage. En fait, la sirène est triste de voir que les êtres humains polluent l'océan car tous ses amis sont maintenant malades. À l'aide des offrandes apportées, la sirène pourra terminer sa potion magique afin de les guérir. Un conte interactif qui sensibilisera les élèves à la préservation du Saint-Laurent.

- ★ THÉMATIQUE :
L'influence de l'Homme sur son environnement
- ★ CYCLE DU PRIMAIRE :
1
- ★ OBJECTIF :
Sensibiliser les élèves aux conséquences sur l'environnement qui découlent de leurs actions.
- ★ COMPÉTENCES :
Explorer le monde de la science et de la technologie. Construire sa représentation de l'espace, du temps et de la société.
- ★ MOYEN :
Théâtre de marionnettes interactif



Photo : Cindy Martin

- ★ THÉMATIQUE :
L'écologie des habitants du Saint-Laurent
- ★ CYCLES DU PRIMAIRE :
Tous les cycles
- ★ OBJECTIF :
Approfondir ses connaissances générales sur les organismes marins du Saint-Laurent.
- ★ COMPÉTENCES :
Explorer le monde de la science et de la technologie. Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et technologie.
- ★ MOYEN :
Jeu géant

Génie en algues

Après une visite chez Exploramer, qu'est-ce que les élèves auront appris? Le quiz incite les jeunes à réfléchir pour trouver les réponses qui permettront à leur équipe de rester dans la course. Chaque bonne réponse permet à l'équipe de lancer le dé et d'avancer sur la planche de jeu géante de type serpents et échelles. Mimes, fais-moi un dessin, charades, choix de réponses, toutes les façons sont bonnes pour participer à l'apprentissage et y prendre plaisir.

Chasse aux trésors sur la plage

À marée basse, la plage regorge de secrets que l'on peut découvrir lorsque l'on sait où regarder. Accompagnés d'un animateur, les élèves auront tôt fait de trouver des petits animaux cachés, des vestiges d'animaux ayant désertés leur enveloppe, des algues de toutes sortes et bien d'autres choses inconnues. L'animateur leur dévoilera alors l'identité des trésors récoltés ainsi que leur mode de vie.

- ★ **THÉMATIQUE :**
La faune et la flore du littoral
- ★ **CYCLES DU PRIMAIRE :**
Tous les cycles
- ★ **OBJECTIFS :**
Découvrir la richesse du littoral, de la zone intertidale; sensibiliser les jeunes au respect envers les organismes présents.
- ★ **COMPÉTENCES :**
Explorer le monde de la science et de la technologie. Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et technologie. Interpréter le changement dans une société et son territoire.
- ★ **MOYEN :**
Promenade guidée sur la plage



Photo : Exploramer



Rallye de la mer

En fouillant les décombres du musée, nous avons mis la main sur le journal de bord de Maître Kachalô, qui a exploré les eaux du Saint-Laurent il y a fort longtemps. Le manuscrit révèle que le Maître et son équipage ont trouvé un trésor dans le Saint-Laurent... mais la dernière page a été déchirée alors qu'elle révélait le trésor. Les élèves partiront ainsi à l'aventure dans les fonds marins, à la quête d'indices qui leur permettront de découvrir le trésor. Au cours de ce rallye, les élèves devront répondre à des questions en trouvant de l'information dans l'ensemble des expositions. Une façon amusante et active d'apprendre.

- ★ **THÉMATIQUE :**
Le Saint-Laurent marin
- ★ **CYCLES DU PRIMAIRE :**
2 et 3
- ★ **OBJECTIF :**
Découvrir les différentes richesses que recèle le Saint-Laurent par l'exploration des expositions.
- ★ **COMPÉTENCES :**
Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et technologie. Mettre à profit les outils, objets et procédés de la science et de la technologie.
- ★ **MOYEN :**
Rallye



Photo : Patricia Côté

Pêcheur d'un jour*

À bord du JV Exploramer, le capitaine et ses jeunes moussaillons embarqueront pour un vrai voyage de pêche en haute mer. Comme de vrais pêcheurs, ils verront comment s'effectue une levée de casier à crabes ou à bourgots et découvriront quelles surprises de la mer se retrouvent au bout de la corde. Le casier à bord, les moussaillons auront le plaisir de manipuler les organismes capturés et d'en apprendre davantage sur le mode de vie des animaux marins, avant de les remettre à l'eau.

- ★ **THÉMATIQUE :**
La pêche et la biodiversité
- ★ **CYCLES DU PRIMAIRE :**
Tous les cycles
- ★ **OBJECTIF :**
Explorer les richesses biologiques du Saint-Laurent ainsi que le domaine de la pêche commerciale par l'observation et la manipulation d'organismes marins.
- ★ **COMPÉTENCES :**
Explorer le monde de la science et de la technologie. Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et technologie. Mettre à profit les outils, objets et procédés de la science et de la technologie.
- ★ **MOYEN :**
Excursion en mer



Photo : Sébastien Cloutier

Renseignements généraux

Tarifs

Catégories	Activités (2)	Activité supplémentaire	Activité « Pêcheur d'un jour »
Élève	5,25 \$	1,75 \$/élève par activité supplémentaire	Coût disponible sur demande
Adulte accompagnateur (professeur ou parent)	Un adulte gratuit par tranche de dix élèves 8,50 \$ par adulte supplémentaire	Gratuit	
Chauffeur d'autobus	Gratuit	Gratuit	

Tarifs sujets à changement

Conditions et réservation

- ★ TPS et TVQ incluses dans les prix;
- ★ Un groupe scolaire est constitué de dix élèves et plus;
- ★ Réservation nécessaire par téléphone au 418 763-2500, par télécopieur au 418 763-5528 ou par courrier électronique à l'adresse : info@exploramer.qc.ca

Modes de paiement

- ★ Les frais peuvent être acquittés directement lors de la visite ou par une facture envoyée à votre école. Dans les deux cas, le montant est payable par argent comptant, chèque, paiement direct ou carte de crédit (Visa et MasterCard).

Autres services

- ★ Service bilingue;
- ★ Boutique de souvenirs de la mer et d'artisanat gaspésien;
- ★ Service de boîtes à lunch (prix sur demande);
- ★ Accessibilité aux personnes à capacité physique restreinte.

